

1月定例会・・・レクリエーション研修

1月の定例会ではレクリエーションのレパートリーをいくつ増やしましたか。

ここでは、10月の「チャレンジ研修」において、各ブロックの十八番として発表されたレクリエーションを紹介します。基本の進め方しか紹介していないので、いかに分かりやすく説明していくか、GM（ゲームマスター）になったつもりで挑戦してみてください。また、裏面の定例会報告では、各ブロックが実践したレクリエーションについてもチェックしてみてくださいね。

2ブロック「ハンバーガー」

■円になって立ち、合図に合わせて左・右・前のうち1方向を向き、ハンバーガーが完成したら座っていくゲーム。

- GMが「せーの」と言ったら、みんなで「ハンバーガー」と言う。
 - 「ガー」のタイミングで左か右か前のいずれかを向く。左右を向くとハンズになり、前を向くと具材となる。
 - 左右を向いたハンズが、前を向いた具材を挟む状態になったら、ハンバーガーが完成なので、3人は座る。
 - 1～3を繰り返す。座っている人は関係なく、残った人だけでハンバーガーが完成した場合もOKなので座る。
- 応用でダブルバーガーにしていくのも可能。



1ブロック「まいったじゃんけん」

■2人組を作り、まずは「よろしく」の握手をして、じゃんけんを繰り返していく。

- じゃんけんをして、勝った人は大喜び、負けた人は悔しがる。
- 負けると、左ひざ、右ひざ、左手、右手と4つんばいの体勢になっていく。勝っても元には戻れない。
- 両手をついた後は、口で「グー、チョキ、パー」のどれかを言ってじゃんけんをする。
- そこでも負けたら降参！「まいりました！」と言う。
→2回戦へ



3ブロック「ジップ・ザップ・ボーイング」

■手をのばしてもぶつからない程度の円になって立つ。GMが発する見えないバトンのようなものを一定のリズムで次々にまわしていくゲーム。

回し方は3パターン

- 右の人に回すときは、右親指で右隣の人を指しながら「ジップ」と言う。
- 左の人に回すときは、左親指で左隣の人を指しながら「ザップ」と言う。
- 左右以外の人に回すときは、両手をまっすぐその相手に差し出して「ボーイング」と言う。
- リズムを崩してしまったり、言葉を間違えてしまったりするとアウト。

4ブロック「名探偵ゲーム」

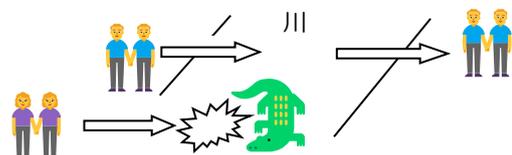
■2チーム（4～5人程度）で対戦する言葉当てゲーム。

- GMがお題を出し、チームは連想する4文字～5文字の言葉を決める。（例 お題が「冬」＝クリスマス、雪だるま、お年玉等）1人1文字を担当し、整列する。（言葉の順番でなくてもよい）
- 相手チームの向き合った人とじゃんけんをし、負けた人は、担当した1文字を勝った人に伝えなければならない。
- チームごとに勝った人が獲得したいいくつかの文字から相手側の言葉を推理する。
- 発表して正解したチームの勝ちとなる。（チーム人数を増やすと難易度が上がる）

5ブロック「川渡し」

■2本のラインを決めて、中央に川を作る。川には鬼（ワニ、ピラニア、カッパ、怪獣など ストーリーを設定）がいて、渡ろうとする人を捕まえる。

- 鬼は川の中にいる。合図で、みんなは向こう岸に移動するが、鬼に触られたり、捕まったりしてしまったりしたら、その人も鬼になる。
- 残りの人が数人になるまで、繰り返し川を渡る。
- 何度もやって逃げ切った人に拍手。



各ブロック 1 月定例会の報告

他のブロックの取組を参考に、自身の実践に生かそう！

BL	内容	ジュニアリーダー振り返り	★担当者より
1	■レクリエーション研修 「ジップザップボーイング」「結婚してください」「まいったじゃんけん」「時計」「テレバシー」「ハンカチのないハンカチ落とし」「海の家」「熊さん誰だ」	○レクリエーションでしっかり説明ができた。盛り上げることができたが、盛り上がりすぎた。楽しいレクを覚えることができた。	★全員がレク研修に楽しく参加できた。一人一人がゲームマスターとして、笑顔ではきはきと説明できたことが、全員楽しく参加できたことにつながった。中1のジュニアも大きく成長しているので今後は楽しみ。
2	■レクリエーション研修 「ハンバーガー」「ジップザップボーイング」「握手キラー」「海山」「人間知恵の輪」「ぎょうざじゃんけん」「結婚してください」「信号機」「まいったじゃんけん」「バースデーリング」「いすをとられるな」	○みんなが楽しめるレクを行うことができた。レクブックがあっても、ちゃんと説明できた。前回より説明がうまくなったし、声が出せた。	★全員がゲームマスターを経験し、実践を通して成果と課題を見つけることができた。周りのメンバーが盛り上げるための声を出したり、よりよくするためのアドバイスをしたりして、前向きな研修となった。仲間のレクを体験しながら学び、幅を広げる機会となった。
4	■レクリエーション研修 「私が王様だ」「結婚してください」「進化じゃんけん」「猛獣狩りに行こうよ」「いすをとられるな」	○グループ全員で話し合うことができた。自分からGMに立候補できた。仲間と協力しながらレクを進行することができた。	★GMに挑戦する研修。初めての進行役だが、助け合いながら取り組む姿が印象的だった。慣れない仲間をいかに支えるかも大切。思いやりが溢れていた。経験を積みGMができるレクを見つけるとよい。
5	■レクリエーション研修 「いすをとられるな」「ジップザップボーイング」「校長先生の命令」「ハンカチのないハンカチ落とし」「名前おに」「結婚してください」	○GMをやるのは難しかったが、楽しく行えた。レクの説明を上手くできなかったが、次への反省となった。 ●切り替えを考えていく。	★3グループに分かれ、レクリエーションの実践。レクを決定し、説明の仕方を工夫。ゲームマスターとして挑戦する姿が立派だった。和やかな雰囲気笑顔もいっぱいだった。力をつける研修だった。



2ブロック定例会



4ブロック定例会



5ブロック定例会

サポートリクエスト 希望者は、定例会でシニアリーダーに、または事務局へ申し出てください。 ☎214-2240

BL	会の名前	場所	日時	子ども数	内容	サポート
1	八代1南子ども会 締切り 2/21	北青少年会館	3/1 (日) 14:00~15:00	15名	お楽しみ会 レクリエーション	シニア ジュニア
1	中野東子ども会(常磐) 締切り 2/21	中野公民館	3/7 (土) 10:00~11:30	30名	歓送迎会 レクリエーション	シニア ジュニア
2	早田本町3・4丁目 子ども会 締切り 2/14	早田公民館	3/14 (土) 10:00~11:30	20名	歓送迎会 ゲームと クラフトかパルーン	シニア ジュニア
4	藪田南子ども会 締切り 2/14	藪田公民館	3/14 (土) 10:00~11:00	60名	レクリエーション	シニア ジュニア
5	日野寺西子ども会 締切り 2/28	日野公民館	3/15 (日) 9:30~11:30	26名	6年生を送る会 レクリエーション	シニア ジュニア
1	長良公園花まつり 締切り 2/28	長良公園	3/20 (金・祝) 10:00~14:30	大勢	パルーンアート (全日弁当有)	シニア ジュニア

3月定例会 全ブロック

3月7日(土) 14:00~16:00 【会場】各ブロックの拠点会館・ルーム

【内容】卒業生を送る会 最後の会です。参加してくださいね。