

夏休み、みなさん元気にお過ごしですか。暑さに負けないで今しかできないことをやってみてくださいね。

7月も多くのジュニアリーダーがサポートリクエストに応えて、ボランティアとして活動してくれました。通信で紹介している依頼だけでなく、地域や施設、イベントからの要請を受けて活躍しているジュニアリーダーもいて頼もしい限りです。

10月に開催される「チャレンジ研修」の締め切りは、8月中です。他のブロックの仲間と交流できるチャンスです。楽しみに参加してくださいね。

7月定例会は、レクリエーション研修でスキルアップ！

4ブロックの定例会を取材しました。まずは、30分の座学で、レクリエーションの基礎について研修しました。ゲームには、様々な「タイプ・分類・隊形」があり、ゲーム例を紹介してもらいながら学びました

タイプ＝「動」と「静」
分類＝「導入」「盛り上げ」「落ち着き」
「つなぎ」「小ネタ」
隊形＝「円」「全体」「集合」「一対多」「列」



スパイダー



関所ジャンケン

「転」＝一番盛り上がるゲーム 一番楽しめるゲーム

テンショングラフを意識して、ゲームを組み立てよう。

「承」＝少しずつテンションを上げていくゲーム
交流の機会が多いゲーム

「結」＝落ち着くゲーム 絆の確認ができるゲーム

「起」＝緊張をほぐすゲーム アイスブレイク



3人抜きジャンケン



ジップ・ザップ・ボーイング

レクリエーションを知ろう。
➡バリエーションを増やそう。
➡ゲームマスターになって分かりやすく説明しよう。
➡得意とするレクリエーション【十八番ゲーム】で技を磨こう。

ゲーム名がたくさん取り上げられましたが、一つ一つ実践の中で確認することで、名前とゲーム内容がつながっていきました。新人のジュニアリーダーたちにとって、テンショングラフを意識したゲームの組み立て方は、これからの研修を通して身に付けることとして、ゲームを知ることからのスタートでしたね。

ゲームを盛り上げる様子からは、4ブロックのチームワークが伝わってきました。自分が楽しむ、そして仲間と楽しむことが一番なので、交流も深まります。ゲームに参加しながら、自分が小学生を前にしてゲームをしているところもイメージできたでしょうか。進んでゲームマスターに挑戦するジュニアリーダーがいて、小ネタを披露してくれました。明るい雰囲気が、ブロック全体の高まりにつながっていきました。

また、他のブロックでどのようなゲームが実践されたか、確認してみてくださいね。知らないゲームについては、次回の定例会でシニアリーダーさんに尋ねてみるといいですね。経験を重ねることで、レポーターが増えますよ。(裏面参照)

各ブロック7月定例会【レクリエーション研修】の報告

BL	内容	ジュニアリーダー振り返り	★担当者より
1	「握手キラー」「たるえだ」 「ぎょうざじゃんけん」 「パラシュート」「結婚してください」	○新しいゲームを覚えることができた。積極的にレクのGMができた。時間を見ながら余裕をもってできた。	★GM役の人、その人らしさを出してゲーム進行ができ、とても素晴らしかった。みんなも大変楽しくゲームを盛り上げることができた。
2	「3人抜きジャンケン」「ペアバスケット」「ぎょうざじゃんけん」「トントンパッ」「スパイダー」「関所じゃんけん」「ファミリーマート」	○仲間と交流しながら楽しくレクをすることができた。声をかけ合って、話しやすい雰囲気がつくれていた。時間に気を配り活動できた。	★健康管理に十分配慮され、楽しい活動ができました。レクリエーション前に具体的な説明があり、レクリエーションを学ぶ意義や効果を共通理解して、研修を進めるリーダーは素晴らしい。
3	「1・2・3」「3・2・1」 「バースデーリング」 「ガッチャン」「ハンバーガー」 「ハンバーガーショップ」 「マンション」	○新しいレクを覚えることができた。グループワークの取組が早くできた。積極的にレク研修に参加できた。 ●ルール説明において、ルールが抜けないようにする。	★仲良くゲームの分類を考える姿、場を盛り上げる姿が素敵でした。ゲームがたくさんある中、テンションを調整しながら組み立てることの難しさを全員で研修できていました。十八番を身に付けていくことが楽しみです。
4	「3人抜きじゃんけん」「ジップ・ザップ・ボーイング」「ハンバーガー」 「方向音痴」「スパイダー」「3・2・1」 「関所じゃんけん」「時計」「ファミリーマート」「チョコレート」	○楽しみながらレクや小ネタを学ぶことができた。仲間と関わりながらレクを学べた。聞く時・楽しむ時のメリハリをつけて参加できた。	★座学では、メモを取りながら研修する意欲的な姿、実践では、一つ一つのゲームを楽しみながら取り組む姿がありました。拍手や応援でゲームを盛り上げるチームワークもさすがでした。
5	「バースデーリング」「ジップ・ザップ・ボーイング」「3・2・1」「関所じゃんけん」「ブラックアート」 	○レクの種類をたくさん知ることができた。レクリエーションを通じて、みんなと楽しむことができた。 ●テンショングラフを意識したゲームの提案をしていく。	★ゲームの意図や要素について研修を深めました。小グループでの話し合いや全体での実技など、変化のある研修ができました。座学の研修がやや長く、ゲームの時間が窮屈になりました。時間配分の点は、今後の研修に生かしてください。

サポートリクエスト 参加希望者は、シニアリーダー、または事務局へ申し出てください。 ☎214-2240

BL	会の名前	場所	日時	子ども数	内容	サポート
2	(則武) 日吉・宮西子ども会	日吉神社 参集殿	8/24 (土) 10:00~12:00	20名	レクリエーション	シニア ジュニア
5	日野子ども会 インリーダー	日野小学校 体育館	9/7 (土) 9:30~11:30	50名	秋祭りの計画 準備	シニア ジュニア
1	社会・青少年教育課 インリーダー研修	北青少年会館	9/21 (土) 10:00~11:45	20名	研修サポート	シニア ジュニア
5	社会・青少年教育課 インリーダー研修	長森コミュニティセンター	9/21 (土) 13:30~15:15	20名	研修サポート	シニア ジュニア
4	社会・青少年教育課 インリーダー研修	青少年ルーム	10/19 (土) 10:00~11:45	20名	研修サポート	シニア ジュニア
5	日野子ども会 インリーダー	日野小学校 体育館	10/26 (土) 9:30~11:30	50名	秋祭り本番サポート	シニア ジュニア
4	茜部子ども会 インリーダー	茜部小学校 体育館	10/26 (土) 9:00~11:00	50名	レクリエーション	シニア ジュニア

9月 ブロック定例会 【会場】各ブロックの拠点会場 【内容】KYT+レクリエーション研修 14:00~16:00
9月14日(土) 1ブロック・5ブロック 9月21日(土) 2ブロック・3ブロック・4ブロック