

いよいよ「ジュニアリーダークラブ」がスタート!

第一回定例会はいかがでしたか。今年度から入会されたジュニアリーダーのみなさんは、どんなクラブだろうと、さまざまな思いを抱いて参加したのではないのでしょうか。シニアリーダーや経験のあるジュニアリーダーたちに、なんでも尋ねてくださいね。

また、ジュニアリーダークラブのことを同じ学校の仲間に教えてあげてください。最初は見学からでも大丈夫ですから、誘ってみてください。各ブロックの仲間が増えると、活動の幅が広がります。

1ブロック定例会

4月23日(土) 1ブロックの定例会取材しました。12月以降、クラブの活動が中止となっていたため、久しぶりに北青少年会館に集合することができました。

自己紹介・ジュニアネーム決め

役員決め

自己紹介をした後、新しく入会した3名のジュニアリーダーのネームを考えました。クラブでは、個人名ではなくジュニアネームで呼び合います。いろいろと質問をしながら、新人ジュニアのことを知っていきます。ネーム決めをしながら、先輩のジュニアたちも、自分たちが入会した当時のことを思い出したのではないのでしょうか。様々な案の中から気に入ったネームを選んでいきました。出会いから始まるネーム決めの時間、仲間に寄り添おうとする温かい想いが伝わってきました。

役員決めは、すべてやる気に満ちた立候補で決定していきました。抱負を述べる役員たちの言葉一つ一つが力強く、新しいクラブの誕生にメンバーの期待も膨らんだに違いありません。



目標決め

「目標とは、何か」と、昨年度の目標「マスク」をもとにした説明の後、2グループに分かれて話し合いの時間に入りました。少数での意見交換が活発に行われていました。それぞれ2つの目標が提案され、その中からみんなで選んだ目標は「パレット」です。

個性豊かな1ブロックだからこそ、その個性を生かし、大切にしながらクラブを高めていきたいという願いが込められています。個性が混じり合いながら、どんな色彩でクラブの活動が描かれていくのか楽しみです。

1ブロックの目標 パレット

色とりどりのパレットのように、個性豊かなブロックなので、一人一人の個性を大切に活動していく。

レクリエーション

1ブロックのレクリエーションは「アタックチャンス」と名づけられています。ゲームマスターが進み出て、すぐに次の活動に移るところも1ブロックの素晴らしさです。「言うこといっしょ・やることいっしょ」・・・ゲームマスターの説明を受けて、輪になって動いてみます。「言うこと」と「やること」に逆も求められていくと難易度が高くなりますが、楽しむことから交流が深まります。定例会ごとに、ゲームのレパトリーが増えますね。



各ブロック4月定例会の報告

BL	内容	ジュニアリーダー振り返り
1	<ul style="list-style-type: none"> ■オリエンテーション ■新人 名前決め ■役員決め ■年間目標決め ■アタックチャンス 「言うこといっしょ・やることいっしょ」 	<ul style="list-style-type: none"> ○新しい仲間の名前を覚えられた。 ○自分の意見を言えた。 ●切り替えがあまりできていないところを考える。 ●前からいる仲間のペースで進めてしまわないようにする。
2	<ul style="list-style-type: none"> ■オリエンテーション ■自己紹介 ■ネーム決め ■役員決め ■年間目標決め ■ごふぁんですよ 「ジップ・ザップ・ポーイング」「スパイダー」 	<ul style="list-style-type: none"> ○年間目標決めで、意見をたくさん言えた。 ○楽しく活動できた。 ●メリハリをつける。
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> 2ブロックの目標 安全第一 けがをしない・させない </div>		
3	<ul style="list-style-type: none"> ■オリエンテーション ■名前決め ■役員決め ■会館目標決め ■レク 「バースデーリング」「小ネタ 信号機」 	<ul style="list-style-type: none"> ○自分から役員に立候補できた。 ○目標の案を出したり、他のジュニア、シニアの人と話せた。 ●さらに意見を出していく。
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> 3ブロックの目標 3Bジュニアダービー 去年の目標であった「Link+α（繋がる）」の次のステップ。今年は、ダービーのように、多くのことを乗り越えて走り抜きたい。 </div>		
4	<ul style="list-style-type: none"> ■オリエンテーション ■自己紹介 名前決め ■役員決め ■目標決め ■「スパイダー」「1丁目 2丁目 3丁目」 	<ul style="list-style-type: none"> ○初めてだったけど、自分の意見を言えたり、役職に立候補することができた。 ●意見を出したり、話したりしていく。 ●名前を覚えていく。
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> 4ブロックの目標 <small>うんがいそくてん</small> 雲外蒼天 コロナに負けない笑顔と明るさ </div>		
5	<ul style="list-style-type: none"> ■オリエンテーション ■名前決め ■5・5・Go 「バースデーリング」「ジップザップポーイング」 ■役員決め ■5・5・Go 「トントンパ」「偶数と奇数」「ねことねずみ」「仲間集めじゃんけん」「パラシュート」 	<ul style="list-style-type: none"> ○全員がゲームの説明ができてよかった。 ○既存のゲームにアレンジを加えて、普段とはまた違うゲームを楽しめた。 ●誰かが話している時に遮ってしまわないようにする。
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> 5ブロックの目標 個人目標 自己目標にチャレンジ！ </div>		

定例会の受付で、「健康状態申告書」を提出してください。

6月

ブロック定例会【日時・会場・内容】

1ブロック	6月18日(土)	14:00~16:00	北青少年会館	} バルーン研修
2ブロック	6月18日(土)	14:00~16:00	青山青少年会館	
3ブロック	6月11日(土)	14:00~16:00	中央青少年会館	
4ブロック	6月11日(土)	14:00~16:00	青少年ルーム	
5ブロック	6月11日(土)	14:00~16:00	長森コミセン	