

リーダーとしての実績を確かめよう!

新しい年が明けました。今年は「寅年」です。

「寅年」という年は、春が来て根や茎が生じて成長する時期、草木が伸び始める状態を表しているそうです。新しい成長の礎となる時、自分の目標に向かって、日々、努力を重ねる年にしたいものです。

さて、ジュニアリーダークラブは、まとめの時期に入ります。コロナ禍において、5月、6月の定例会はホーム研修、8月、9月は中止となりましたが、シニアリーダーとともに、そして仲間とともに研修できたことは大きな財産となります。その振り返りをしながら、次の活動に向かいましょう

「ジュニアリーダークラブ活動記録」の提出をお願いします

「活動記録」は、定例会（ホーム研修における研修プリント提出も含む）に1回以上参加したジュニアリーダーに配付します。 【提出日＝2月定例会】

「活動記録」は、各々の成長を確かめるための記録です。1回の定例会は2時間ですが、貴重な研修会でした。次年度につながるよう、また、それぞれの経歴を残していくために、足跡を振り返ります。

【欠席者提出方法】市内中学生・・・学校で地域活動指導員の先生に提出 【2月25日（金）までに】
高校生・・・・・・岐阜市子ども会育成連合会（社会・青少年教育課内）へ郵送

1ブロック定例会

12月の定例会は、交流を深める自分たちのための企画研修でした。1ブロックを取材しました。メインの活動は、「絵本劇」です。シニアリーダーから、お題が出ます。

三つのチームが編成され、それぞれが絵本をもとに、オリジナルの劇を創作しました。

30分間のグループワーク



「ねずみのよめいり」

ねずみの父親が娘の花婿さがし。太陽→雲→風→壁→ねずみ。一番素晴らしいのは結局ねずみの若者でした。内容はあらずじに沿いながらも、ナレーター、それぞれの役割演技が光ります。5分間の絵本劇に、観客も納得する発表でした。

5分間の「絵本劇」の発表



「うらしまたろう」

助けたカメは、実は宇宙からやってきたロボットという想定で、たろうは宇宙へ行くことになります。役になりきって考えたセリフもユニークです。玉手箱をもらって地球へ帰りますが、玉手箱を開けると実は・・・。想像がどんどん膨らみ、笑いがはじける劇でした。



「さんびきのこぶた」

大胆に「いっぴきのこぶた」に大改造。わらの家、木の家、れんがの家・・・こぶたをストーカーのように追うオオカミ。こぶたとオオカミのかけ引きが面白く、「大きなかぶ」も登場。セリフと展開が現代風にアレンジされていて、笑いを誘いました。



チームで考える力 ストーリー→役割分担→セリフの工夫→立ち稽古。コミュニケーション力、創造力があるチーム。

チームで楽しむ力 自分自身が活動を楽しむとともに、「仲間を楽しませる」という楽しさを味わうチーム。

チームから学ぶ力 仲間のよさを讃え合う。学び合おうとするから成長するチーム。

1ブロックでは、お楽しみ会恒例の「ビンゴゲーム」は数字ではなく、ジュニアネームになっていました。ゲームで勝者となった仲間のネームでビンゴするという形式です。この「絵本劇」も、シニアリーダーが演技に対してMVPを決めました。研修全体に、しかけがあり、1ブロックのチーム力は素晴らしいものでした。

ブロック12月定例会の報告

BL	内容	ジュニアリーダー振り返り	育成者さんから
1	■クリスマス会 ・絵本劇 題材集め ・トントンパッ、ピームパン、人間ジャンケン等	○話し合いでコミュニケーションがとれた。 ○積極的に参加できた。 ●時間意識、切り替え、けじめが必要。	・絵本劇のアレンジがユニークでおもしろかったです。他の話が出てきたり、カメラロボットだったり、シングルファザーのねずみやストーカーのおおかみなど、アイデアが素晴らしかったです。
2	■クリスマス会 ・お菓子探し、文房具探し、ビンゴ等	○楽しく活動できた。 ○時間を見て活動できた。 ●話を聞くことを大事にする。	・終始楽しい時間を過ごせたと思います。来年度以降もみなさんの仲がより一層深められると思います。
3	■クリスマス会 ・人狼、ピンポンワードウルフ、サンタが来た、ビンゴ等	○みんなと交流して楽しむことができた。 ○小さい子と一緒にレクをすることで、依頼の練習ができた。 ○楽しいゲームを覚えることができた。	・小さい子と幼稚園の子を当たり前仲間に入れて活動できるみんなが素敵でした。シニアさん、最高、ありがとう。
4	■クリスマス会 ・NGワードゲーム、ワードウルフ、スパイダー、ガッチャン	○NGワードゲーム、ワードウルフのような遊びはあまりしないので新鮮だった。 ○いつもよりみんなと積極的に関わり話せてよかった。	・違う学校、学年の異なる子が集まって、積極的にコミュニケーションをとる姿や相手を尊重する姿が見られて感心しました。楽しい時間を過ごさせてもらいました。
5	■クリスマス会 ・グループワーク、謎解き、フロッグキング、ジップザップポインティング等	○今まで交流のなかったジュニアと関わる事ができた。 ○楽しむことができた。	・頭をつかうことが多くて、みんなで考えて楽しくできてよかったと思います。 ・始めから楽しく過ごせていてよかったと思います。今日はひらめきと頭の柔軟性が必要なゲームだったと思いました。

サポートリクエスト

BL	子ども会・団体名	場所	日時	子ども数	内容	参加ジュニア
3	木之本子ども会 インリーダー	木之本公民館 和室	2月12日(土) 9:30~10:30	20名	インリーダー閉校式 前のゲーム	ジュニア・シニア 各2~3名

3ブロックのジュニアリーダーは、定例会にて、シニアリーダーに申し込んでください。

または、子ども会事務局へ連絡してください。

事務局 ☎214-2264

2月 ブロック定例会【日時・内容・会場予定】

1ブロック	2月19日(土)	14:00~16:00	表現 KYT研修	北青少年会館
2ブロック	2月19日(土)	14:00~16:00	表現 KYT研修	青山青少年会館
3ブロック	2月12日(土)	14:00~16:00	表現 KYT研修	中央青少年会館
4ブロック	2月12日(土)	14:00~16:00	表現 KYT研修	青少年ルーム
5ブロック	2月19日(土)	14:00~16:00	表現 KYT研修	長森コミュニティセンター