

## ゲームマスターを体験しよう!

秋も深まりましたね。

〇〇の秋・・・様々な秋を楽しんでいますか。

さて、ジュニアリーダークラブも後半に入りました。限られた時間ですが、シニアリーダーのみなさんから、そして、先輩のジュニアリーダーさんから学びながら、自ら体験することを大事にしてください。経験を積むことが第一です。今年度も、子ども会や地域からのサポートリクエストがほとんどありませんが、常に子どもたちの前に立つことをイメージして研修をしてくださいね。

### 10月の定例会

### ゲーム研修

#### 4ブロック定例会

**4ブロックの目標** enjoy ~笑顔で 仲良く 安全に~  
「楽しい」「笑顔でいる」「仲がよい」というのは大事です。しかし、コロナ禍でもあるので、「安全」も大事です。「安全」に気をつけながら、楽しく活動できることを願い、このテーマにしました。



4ブロックの定例会取材しました。10月、4ブロックを支援してくれたシニアは、「みいちちゃん」「しゃらしい」(シニアネーム)です。

ゲーム研修は座学から始まりました。

レクリエーションゲームには、様々なタイプ、種類、隊形があることから、いろいろな状況や対象者を想定し、ゲーム例を紹介してもらいながら学びました。

また、ゲームの組み立てる時には、「起承転結」と「テンショングラフ」を意識することなど、メモを取りながら聞くジュニアリーダーたちの真剣な表情が印象的でした。

座学の後は実践です。ゲーム説明において、ルールを理解してもらうことが第一ですが、ストーリー性をもたせることで、より楽しいもの

タイプ=「動」と「静」

種類 = 「導入」「盛り上げ」「落ち着き」「つなぎ」「小ネタ」

隊形 = 「円」「全体」「集合」

「起」=緊張をほぐすゲーム アイスブレイク

「承」=少しずつテンションを上げていくゲーム  
交流の機会が多いゲーム

「転」=一番盛り上がるゲーム 一番楽しめるゲーム

「結」=落ち着くゲーム 絆の確認ができるゲーム

にすることができることを「ガッチャン」で練習です・・・海を想定する、鬼はサメである、船には3人しか乗れません・・・ゲームマスターの工夫次第で、ゲームが脚色化されます。ジュニアリーダーも、実際に説明を試みましたが、進んでゲームマスターに挑戦する仲間がいることは、ブロック全体の成長につながる素晴らしい姿でした。体験してみて、自信につながるものです。子どもたちの前、また大人の方々の前ではどんな話し方をしたらよいか、声のトーンや強弱、繰り返し、強調、印象づけ方など、アドバイスをしながら研修は続けました。

多くを学んだ中で、シニアリーダーが教えてくれた最も大事なこと・・・それは「まずは自分から楽しむ」ことでした。自分たちが楽しむことで、参加者も楽しくなる・・・ゲーム研修2時間は、4ブロックの絆が確認できる研修となりました。



めざすテンショングラフ

4ブロックのゲーム研修

## 各ブロック 10月定例会の報告

BL	内容	ジュニアリーダー反省	育成者さんから
1	<b>■目標決め ■ゲーム研修</b> 「ガッチャン」 <b>■アタックチャンス</b> 「たまご」「風のない島」「チョコレート」	○積極的に動くジュニアがいて、楽しくゲームができた。 ○自分から話しかけ、色々な人と話すことができた。 ●積極的な動きを考える。	・ジュニアリーダー定例会に参加して、勉強になりました。
2	<b>■ゲーム研修</b> 「バースデーリング」「結婚してください」「トントンパッ」「関所じゃんけん」「スパイダー」「小ネタ」	○楽しく活動ができた。 ●話を聞く時の切り替えをつける。 ●反応を考える。	・みなさんと一緒にゲームなどに参加できて楽しむことができたし、みなさんの楽しむ姿、笑顔が見られてよかったです。
3	<b>■ゲーム研修 座学・実践</b> 「ハンカチなしハンカチ落とし」「握手キラー」「テレビとラジオ」「レインボーアート」「スパイダー」「じゃんけんゲーム」(各種)「小ネタ」「震源地」	○全員と関わることができた。 ○進んでゲームの説明ができた。 ○しっかりシニアの話を聞く姿、積極的にレクをしようとする姿があり、切り替えもできた。	・少数チームでも盛り上がったのは、皆さんの気持ち、反応のおかげですね。なかなか種類も多くて勉強になりました。
4	<b>■目標ぎめ ■ゲーム研修</b> 「あんどこ」「元気じゃんけん」「ペアバスケット」「シャッターチャンス」「ガチャン」「ハンカチのないハンカチ落とし」「小ネタ」	○ゲームマスターができた。 ○ゲームの説明を覚えられた。 ●さらに積極的に話しかける。	・レクリエーションの進め方について「徐々に盛り上がる、声の大小の使い分け、言葉の使い方」の説明がとてもためになることだと思います。ジュニアリーダーもしっかり話を聞いていました。
5	<b>■目標発表</b> <b>■5・5・Go</b> 「ジップザップボーイング」「ねことねずみ」 <b>■ゲーム研修</b> 「フィーリングサークル」「ぶたがねた」「人間じゃんけん」「レインボーアート」	○積極的に参加できた。 ○ゲームを楽しむことができ、ゲームについて学べた。	・仲良く和気あいあいとしてよかった。話し方のコツ等も教えていて、ジュニアリーダーとしての活動が役立っていくと感じた。 ・研修のない期間が長く続いたけれど、楽しく過ごせていたので良かった。実践することがあれば、ジュニアリーダーとして前に立ってください。

### ゲーム

- |          |                 |            |
|----------|-----------------|------------|
| ■元気じゃんけん | ■進化じゃんけん        | ■シャッターチャンス |
| ■関所じゃんけん | ■人間知恵の輪         | ■バースデーリング  |
| ■トントンパッ  | ■リスと森           | ■ガッチャン     |
| ■ねことねずみ  | ■キャッチ           | ■あんどこ      |
| ■人間ちえの輪  | ■ハンカチのないハンカチ落とし |            |
| ■スパイダー   | ■握手キラー          | ■ペアバスケット   |
| ■おじぞうさん  | ■ブラックアート        | ■レインボーアート  |
| ■テレラジ    | ■信号機            | ■パラシュート    |



研修で体験したゲームはどのくらいありますか。(ほんの一部です)  
レパトリーを増やしていきましょう。(知っている→説明ができる)

### ♪「あながた どこさ」♪

あながたどこさ(⊗) 肥後(⊗)  
 肥後どこさ(⊗) 熊本(⊗)  
 熊本どこさ(⊗) せんば(⊗)  
 せんば山には狸がおって(⊗)  
 それを猟師が鉄砲でうって(⊗)  
 煮て(⊗) 焼いて(⊗) 食って(⊗)  
 それを木の葉で ちょっとかぶせ

・まずは手まり歌「あながたどこさ」を歌って覚えよう・⊗のところで拍手する・拍手しながら歌い⊗にきたら拍手しない・⊗のところで何かのポーズをとる など工夫ができる

### 12月 ブロック定例会【日時・内容・会場予定】

1ブロック	12月11日(土)	14:00~16:00	クリスマス会	北青少年会館
2ブロック	12月25日(土)	14:00~16:00	クリスマス会	青山青少年会館
3ブロック	12月18日(土)	14:00~16:00	クリスマス会	中央青少年会館
4ブロック	12月25日(土)	14:00~16:00	クリスマス会	青少年ルーム
5ブロック	12月18日(土)	14:00~16:00	クリスマス会	長森コミュニティセンター

1ブロックの12月定例会は、年間の計画どおり、北青少年会館です。  
どのブロックも、定例会にはジュニアネーム名札を持ってきてくださいね。