

# ジュニアリーダー通信(第8号)

令和3年 10月

10月は、ゲーム研修

みんなが楽しくなる

自分から楽しむ

失敗しても「だいじょうぶ」

ストーリー(展開)

場所・人数・年齢層

ゲームの組み立て・バランス

## トントンパッ

- ・全員で大きな円になって立つ。
- ・「トントンパッ」の「パッ」で、右か左を向く。
- ・隣の人と向き合ったら、座る。
- ・「トントンパッ」を繰り返して、最後まで残った人に拍手。

## 猛獣狩り

GM=ゲームマスター

- 歩き回りながら GM の歌を復唱し、動作の真似をして、GM の言った動物の文字数と同じ人数で集まって座る。

GM 「♪猛獣狩りに行こうよ」

「♪猛獣狩りに行こうよ」

GM 「♪猛獣なんて怖くない」

「♪猛獣なんて怖くない」

GM 「♪やりだって持ってるし」

「♪やりだって持ってるし」

GM 「♪鉄砲だって持ってるもん」

「♪鉄砲だって持ってるもん」

GM 「 あ！」

「♪あ！」

GM 「○○！」

- ・この時、トラ、ライオンなどの動物の名前を言い、参加者は、その動物の名前の文字数と同じ人数で集まる。

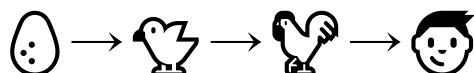
- 歌いながら動き回ることで、場が盛り上がる。人数調整をしながら、次のゲームに必要な人数まで繰り返す。



## 進化じゃんけん

GM=ゲームマスター

- ばらばらになりながら、次々と相手を見つけてじゃんけんをしていく。
- ・全員「たまご」になる。(頭の少し上で両手を合わせる)
- ・「たまご」のまま歩き回る。
- ・出会った人と2人でじゃんけんをする。
- ・負けた人は「たまご」のまま、勝った人は「ひよこ」になる。(腰の横あたりに両手をそえ、羽のポーズ)
- ・歩き回り「たまご」は「たまご」同士、「ひよこ」は「ひよこ」同士2人でじゃんけんをする。
- ・「ひよこ」同士がじゃんけんをした場合、負けた人は「ひよこ」のまま、勝った人は「にわとり」になる。(片手は頭のときか、片手はおしりにしっぽのポーズ)
- ・歩き回り、同じポーズの人と2人でじゃんけんをする。
- ・「にわとり」同士がじゃんけんをした場合、負けた人は「にわとり」のまま、勝った人は「人間」になる。(普通に立つ)
- ・時間制限を設けるか、全員が「人間」になったら終わる。
- 相手が見つからない人がいたら、GM が入って同じ相手になってじゃんけんをすることでサポートしよう。



- 進化の仕方を変え、応用できるじゃんけんゲーム

### ガッチャン

GM =ゲームマスター

- 横1列に並んだ3人組をたくさんつくる。  
(場所は、ばらばらに座る)
- 1人が鬼になり、1人が逃げる。
- 逃げる人が、どこかの3人組の端に、大きな声で「ガッチャン」と言って座ると、反対側の端の人がはじかれて、逃げることになる。
- 逃げる人が、また「ガッチャン」と言って、どこかに座る。
- 鬼が逃げる人にタッチしたら鬼交代となり、鬼だった人が今度は逃げる。
- タッチできなければ、鬼を続けることになる。
- ゲームの中で、鬼にも逃げる人にもなれず、動けなかった子がいないように、GMは気を配ろう。

### 言うこと一緒・やること一緒

GM =ゲームマスター

- 全員で円になって立つ。
- GMは「言うこと一緒、やること一緒」というかけ声に続けて、「右・左・前・後ろ」のどれかを言う。
- GMが「前」と言ったら、全員が「前」と言いながら、前にジャンプする。
- 「後ろ」なら、全員が「後ろ」と言いながら、後ろにジャンプする。
- 応用として「言うこと一緒・やること逆」  
「言うこと逆・やること一緒」  
「言うこと逆・やること逆」  
などと難易度を上げる。

ジュニアリーダークラブ定例会の開催について

### 魚・鳥・木(ぎょ・ちょう・もく)

- 円をつくって座る。
- 鬼を1人決めて、円の中に入る。
- 「魚・鳥・木」の意味を説明する。  
魚(ぎょ) = さかな  
鳥(ちょう) = とり  
木(もく) = き
- 鬼が「魚鳥木・魚鳥木 申すか? 申すか?」と言ったら、全員で「申す 申す」と言う。
- 鬼は、円の誰かを指さしながら「魚」「鳥」「木」の中の一つを言う。例えば「魚」
- 指名された人は、鬼の言った言葉、「魚」であれば「さかな」の名前を答える。
- 次は、その人から時計回りに順に、「さかな」の名前を答えていく。
- 途中で間違えたり、同じものを言ってしまった人は鬼と交代する。
- 以上を繰り返す。
- 慣れてきたら、5秒ルールなどをつくると、ゲームがスムーズに進む。



ぎょ



ちょう



もく

紹介したゲームは、既に知っているものかもしれません。自分がGM=ゲームマスターになったら、どのように進めようか、練習してみてください。また、この他にもレパートリーを増やして、その中で、十八番(おはこ)のゲームをつくるといいですよ。



11月はバルーン研修だよ。

### 11月 ブロック定例会【日時・内容・会場予定】

1ブロック	11月27日(土)	14:00~16:00	バルーン研修	北部コミュニティセンター
2ブロック	11月27日(土)	14:00~16:00	バルーン研修	青山青少年会館
3ブロック	11月6日(土)	14:00~16:00	バルーン研修	中央青少年会館
4ブロック	11月13日(土)	14:00~16:00	バルーン研修	青少年ルーム
5ブロック	11月13日(土)	14:00~16:00	バルーン研修	長森コミュニティセンター

※ 3ブロックの定例会開催日は11月20日(土)の予定でしたが、この日は、延期となっていた「チャレンジ研修」を実施するため、11月6日(土)に変更しました。間違えないようにしてください。

