令和３年度

*ゲーム研修でスキルアップ!*

令和３年８月

暑い日が続いています。今年の夏休みはいかがでしたか。それぞれ充実した日々を過ごせたでしょうか。

さて、定例会での研修が続きます。シニアリーダーの支援を受けて、仲間とスキルアップを図る貴重な時間なので、都合のつくジュニアリーダーは参加してくださいね。

新型コロナウイルスの影響で、まだ子ども会や各種団体からのサポートリクエストが少ないのですが、依頼があれば、いつでも応えられるように、今が技術を身につけるチャンスです。

**7月の定例会**

　　　　　　　　　　　５月の内容となっていた「依頼」（サポートリクエスト）についての研修を行いました。

**依頼研修**

・子ども会の歓送迎会、お楽しみ会、クリスマス会などでのレクリエーション

・インリーダー研修会でのレクリエーション指導

・地域のお祭りの手伝い

・イベントのブース補助（クラフトやバルーン）

シニアリーダー・ジュニアリーダーのみなさんに教えてほしいな。手伝ってほしいな。

**依頼について知ろう！**

地域の子ども会や、地域の施設からイベントなどのお手伝いをお願いされること

依頼とは、

依頼があった場合、毎月の定例会で、参加者を募ります。

**５つの約束**

１　原則、中学生は自分の校区、高校生は自分のブロックの依頼に参加します。

２　依頼開始時刻の３０分前には集合します。（挨拶・打ち合わせ）

３　依頼に行けなくなったら、わかった時点で連絡します。

４　ジュニアの代表として、自覚をもって活動します。（元気に・楽しく・明るく活動　笑顔を忘れず）

５　困ったこと、分からないこと、体調が悪くなったら、すぐにシニアか周りの大人に報告します。

**１ブロックの目標　　　マスク（悪いものを防ぎ、必要なものを通す）**

**～やるときはやる キジの精神～**

**よいことを吸収して、自分の成長に繋げる【キ＝切り替え　ジ＝時間】**

**１ブロック定例会**

１ブロックの定例会には、１６名が集合しました。定刻になると高校生ジュニアリーダーが声をかけて、すべて自分たちで運営をします。依頼についても、これまでの経験から話をして、途中、研修資料をもとにした研修はシニアリーダーにバトンタッチしていました。説明を聞き、自分たちで考え合う関係ができています。また、「切り替え」と「時間」を意識した進行はすばらしいものでした。

**ゲーム研修**

ゲーム研修では、進んで自分の得意ゲームを披露します。今回は、「トントンパッ」と「握手キラー」でした。ゲームマスターと盛り上げる仲間の一体感が見事でした。持ち時間は10分と計画して１度やってみます。やり方が確認できたら、繰り返してみます。一つ一つのゲームを全員で楽しみながら、自分がゲームマスターになった場合、また、盛り上げる立場の場合の手法を研修します。小ネタは「ブラックアート」でした。小ネタも、たくさん種類があるようです。先輩のジュニアリーダーが、他の仲間に伝授していきます。１ブロックの目標通り、吸収して学び合う定例会に感心しました。

１ブロックのゲーム研修

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| BL | 内容 | ジュニアリーダー反省 | 育成者さんから |
| １ | ■目標決め　　■依頼研修  ■ゲーム研修「トントンパッ」  「握手キラー」「ブラックアート」 | ○話が脱線した時に、話を戻すことができた  ○色々な人と関わることができた。 ●積極的に動く。 | ・イレギュラーなことが起きた際、臨機応援な対応をリーダーができていた上に、他の子もその対応に順応できていてすごいと思った。 |
| ２ | ■目標決め　■依頼研修  ■ごふぁんですよ  　「トントンパッ」 | ●時間行動をする。  ●反応をする。  ●場に応じた声の大きさが必要。 | ・ケガなく安全に活動できたのでよかっ  たです。みなさんがしっかり研修されていて頼もしかったです。 |
| ３ | ■依頼研修　　座学・実演  ■ゲーム研修「国際会議」  　「テレラジ」「ブラックアート」  　「レインボーアート」  「１・２・３」「スパイダー」 | ○シニアの話をしっかりと聞けた。  ○楽しんでゲームをすることができた。  ●コミュニケーションをとるために  　積極的に話したい。 | ・レクリエーションに向けて、マナーの  学習やイメージトレーニング、ゲームなど、しっかり研修ができていてよかったです。 |
| ４ | ■依頼研修  ■レク実践  　「スパイダー」「握手キラー」 | ○意見を出したり、ゲームを楽しんだりできた。  ●話したことのない人と話す。ゲームを盛り上げ、説明をがんばる。 | ・とても楽しい研修でした。ゲームが特  に面白くて、見ている方も笑ってしま  いました。また参加したいと思いま  す。 |
| ５ | ■依頼研修  ■ゲーム研修「おじぞうさん」  「関所じゃんけん」「トントンパッ」  「ねことねずみ」「人間知恵の輪」  「キャッチ」「あっちむいてホイ」  「でしジャンケン」「テレパシー」 | ○依頼の知識の再確認ができた。  ○ゲーム研修では、楽しむことができた。  ○ゲームの説明は久々だけど頑張れた。 | ・子どもたちが考えたゲームが楽しそう  でよかったです。積極的に動いているのがよかったと思います。楽しそうでよかったです。 |

**各ブロック７月定例会の報告**

**サポートリクエスト**・指導ができる2ブロックのジュニア経験者は事務局に連絡をください。☎214-2264　

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ＢＬ | 子ども会・団体名 | 場所 | 日時 | 子ども数 | 内容 | 参加ジュニア |
| ２ | 黒野子ども会  　　インリーダー | 黒野小学校体育館 | 10月２日（土）  14:00～15:00 | 30名 | バルーンアート | ジュニア・シニア各2～３名 |

**8月・９月の定例会は、全ブロック中止です。**

**t@z**

**10月　　ブロック定例会【日時・内容・会場予定】**

１ブロック　１０月２３日（土）　１４：００～１６：００　ゲーム研修　　北青少年会館または北部コミュニテ

ィセンター（決定次第、連絡します）

２ブロック １０月２３日（土）　１４：００～１６：００　ゲーム研修　　青山青少年会館

３ブロック　１０月２３日（土） １４：００～１６：００　ゲーム研修　　中央青少年会館

４ブロック　１０月１６日（土）　１４：００～１６：００　ゲーム研修　　青少年ルーム

５ブロック　１０月１６日（土） １４：００～１６：００　ゲーム研修　　長森コミュニティセンター