

様々な活動を通して、自己目標を達成していこう！

岐阜市ジュニアリーダークラブ

3回目の定例会、そろそろ仲間のジュニアネームもなじんできたでしょうか。

どのブロックも、役員のジュニアリーダーが、シニアリーダーと打ち合わせをしながら、会を進行していく姿をたくましく感じました。話し合いにおいて、進んで意見を出していく姿も、他の仲間への思いやりにあふれていました。仲間との交流を深めながら、自己目標を達成していくことを願っています。

1月

ブロック定例会【日時・内容・会場予定】

1ブロック	1月16日(土)	14:00~16:00	人権研修	ディベート研修	北青少年会館
2ブロック	1月23日(土)	14:00~16:00	人権研修	クラフト研修	青山青少年会館
3ブロック	1月16日(土)	14:00~16:00	人権研修	表現研修	中央青少年会館
4ブロック	1月16日(土)	14:00~16:00	表現研修		青少年ルーム
5ブロック	1月23日(土)	14:00~16:00	目標反省	リーダー研修	長森コミセン

1ブロック定例会

11月21日(土)

最初に感心したことは、北青少年会館へやってきたジュニアリーダーが仲間を待つ間に会場準備を始めたことです。やる事が分かっていて、自分から行動する姿にリーダーとしての意気込みも感じられました。

また、1ブロックの会館目標は、「砂時計」ですが、時間を意識すること、砂時計をひっくり返す時のように切り替えを行うことも、全員が考え

ていました。

定例会の内容は、「依頼研修」「ゲーム研修」についてでした。

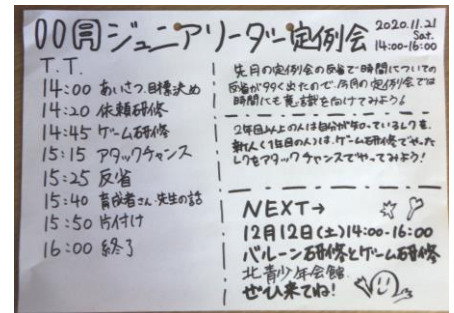
「依頼研修」

「依頼とは?」・・・岐阜市の子ども会や様々な団体から、「こんな企画・計画があるので、こんなことをしてほしい」とサポートを頼まれ、シニアリーダーやジュニアリーダーが現地へ行って、支援したり、一緒に活動したりすることです。【今年度は、新型コロナウイルスの影響で、サポートを中止しています】

依頼中に気をつけること、依頼のときの服装、集合時刻など、シニアリーダーが、いろいろな事例をもとに話しました。大事なことをメモするジュニアリーダーたち。子ども会をサポートできる日が早くやってくると思います。

「ゲーム研修」

研修することは、基本的に道具を使わなくても、その場の状況を考えてできるゲームです。この日は、「スパイダー」と「進化じゃんけん」をやってみました。「ゲームの説明は最初からできなくて当たり前」「みんなが楽しめれば、オッケー」と、シニアリーダーが声をかけてくれます。新しいことに挑戦することは、緊張もするけれど学ぶことがいっぱいあり、1ブロックのジュニアリーダーたちの姿から、次の定例会はさらに楽しんだらうと感じる2時間でした。



5ブロック定例会

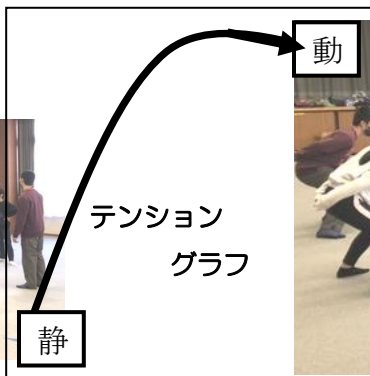
11月28日(土)

5ブロックは施設に恵まれ、広い大集会室での定例会です。輪になり、準備の間は、高校生も中学生も学校の様子を話題に和気あいあいと交流していました。素敵な姿です。定例会に向かうムードが高まります。

「依頼研修」

依頼を受ける流れから約束まで、シニアリーダーが説明しましたが、大事なことは、「ジュニアリーダーの代表として自覚をもって活動する」こと。これは、依頼に限らず、クラブのどんな活動においても全員が意識することですね。

「ゲーム研修」



レクリエーションゲームには、様々なタイプ、種類、隊形があり、組み立てるときの「起承転結」と「テンショングラフ」について教えてもらいました。45分間でいったのは、6種類のゲームです。「世界征服」「マールチョコ」「女王様をさがせ」「3・2・1」「あぶらむし」「ビームバン」・・・「静」と「動」のゲーム、隊形移動のためのつなぎのゲーム、盛り上がりのゲーム、落ち着いたゲーム等、シニアリーダーの話術によって、次々とゲームの世界に引き込まれます。ゲームを楽しみながら、多くを学んだ仲間たちでした。

11月定例会の報告

BL	期日・会場	内容	ジュニアリーダー反省	育成者さんから
1	11月21日(土) 北青少年会館	■依頼研修 ■ゲーム研修	●名前決め時間が長くなった。 ●ゲーム説明にチャレンジできなかった。次は、ゲーム説明にチャレンジする。	新しいメンバーもすぐになじめるように、みなさんで質問して和気あいあいとしていて、いいなと思いました。
2	11月28日(土) 青山青少年会館	■クリスマス会の計画 ■ゲーム研修	○前回よりも緊張を解いて活動することができた。積極的に意見交流することができた。 ●仲間の意見や説明に反応していく。	ジュニアリーダーが色々研修していることを知り、来年は、ぜひ子どもたちとも交流していただきたいです。
3	11月21日(土)	ブロック内の新型コロナウイルス感染拡大状況を考慮して中止		
4	11月14日(土) 青少年ルーム	■クリスマス会の計画 ■プロジェクターR	○新人が積極的に意見を出していた。司会者が、進行時間を気にしながら、みんなの意見をまとめていた。ゲームを実際にやって、わかりやすく説明していた。	自分たちで会をしっかり進めていて、すごいと思いました。みんな楽しそうにしていました。
5	11月28日(土) 長森コミセン	■5・5・GO ■依頼研修 ■ゲーム研修	○新しいゲームを知ることができた。楽しむことができた。 ●切り替えをしていく。仲のよい仲間同士でかたまらない。	自分たちも楽しみながら遊びを覚え、色々な場(子ども会)で活躍し、会を盛り上げ楽しめるようにして、成長していくのだとありがたいと思いました。

