

令和2年度

ジュニアリーダー通信

第8号

令和3年1月

岐阜市ジュニアリーダークラブ

確かな歩みを、自身の実績としていこう!

新しい年をむかえました。今年は「丑」年です。十二支の2番目ですが、「子」年に蒔いた種が芽を出して成長する時期に当たります。「丑」のように、先を急がないで、目の前を確実に進めることが将来の成功につながっていくと言われています。

コロナ禍にて、活動は様々な制限を受けますが、今できることを着実にいき、日ごろからジュニアリーダーとしての資質向上に努めていきましょう。

今後の予定

- 1月定例会 各会館へは集合せず、各自、ホーム研修「人権研修」を行う
- 2月定例会 中止
- 3月定例会 中止

今後、子ども会育成連合会より連絡がある場合

- ・市内中学生には、学校を通して届けます。
- ・私立中学生、高校生には、郵送にて届けます。

【5ブロック 12月定例会】→



3ブロック定例会

12月12日(土)

3ブロックの目標は、「Link」です。「コロナ禍においても、『つながる』ことを大切にしたい。まずは、3ブロックがつながり、そこから全ブロックへとつながっていこう」という願いが込められています。

中央青少年会館で開催された3ブロックの定例会取材しました。内容は、11月に実施できなかった「依頼研修」と「ゲーム研修」です。

「依頼研修」

「依頼」に応えられる状況、子どもたちと活動できる日をイメージしながらの研修です。

- 原則として、中学生は自分の校区に、高校生は自分のブロックの依頼に参加する。ただし、中学生は、保護者の送迎があれば、ブロックの依頼に参加してもよい。
- 打ち合わせがあるため、開始時間の30分前には集合する。
- ジュニアリーダーの代表として、依頼中は、元気に、楽しく、明るく活動する。

「ゲーム研修」

ゲームには、それぞれ意味があることを知り、5つの種類のどれに当てはまるのか考えました。

導入

盛り上げ

落ち着き

繋ぎ

小ネタ

この日に、行ったゲームは、「ジェスチャーゲーム」「バニパニ」「タルエダ」「小ネタ」「レクダン(レクリエーションダンス)」など。

導入では育成者さんにも参加してもらいました。研修を通して、ゲームのレパートリーが増えていきます。

3ブロックのクラブ目標

Link

～つながろう 3ブロックの輪～



「レクダン」・・・シニアリーダーが考えた振り付けで、ダンスの練習をしました。さすがジュニアリーダーです。覚えるのが早く、最後は、音楽に合わせてバッチリ踊りました。

2ブロック定例会

12月19日(土)

2ブロックのクラブ目標 喜努愛楽

ブロック内の交流のために企画した12月の定例会です。

クリスマス会

2つのグループに分かれて、談話室での「宝探し」、体育室での「ゲーム」が計画され、場所を交代しながら進めます。「宝探し」は、隠したり、探したり、それぞれの立場で楽しむ時間となりました。「ゲーム」は、先輩のジュニアリーダーが運営をします。「トントンパッ」「ハンカチのないハンカチ落とし」など、新しいゲームを教えてもらいました。



2ブロックの仲間の雰囲気、会を重ねることによってなっていると感じます。新人のジュニアリーダーたちが、学校の枠を越えて打ち解けて交流していけるからですね。

最後は、全員が体育室に集まり、両チーム対抗の「ブルーマウンテン」に挑戦しました。お題を選んで「ジェスチャー」→その場で「10回まわり」→シニアと「バルーンアート」→育成者さんと「じゃんけん」。4つのコーナーをクリアすると、次の仲間にバトンタッチします。一つのゲームもパターンを知っておくと、内容を組み合わせることでバリエーションが広がりますね。

チームの仲間への声援や反応も大事です。振り返りの中では、反応や盛り上がり、楽しさにつながることを指摘した感想が多く、2ブロックのこれからの活躍がさらに楽しみになりました。

12月定例会の報告

BL	期日・会場	内容	ジュニアリーダー反省	育成者さんから
1	12月12日(土) 北青少年会館	■バルーン研修 ■ゲーム研修 ■アタックチャンス	○積極的に活動する姿がよい。 ○時間を見て意識している姿もあるが、メリハリ、切り替えに甘さがある。	人にわかりやすく伝えることを考えながら、バルーンやゲーム研修を行っていて、すごいなあと思いました。
2	12月19日(土) 青山青少年会館	■クリスマス会 宝探し ゲーム ブルーマウンテン	○一生懸命ゲームをして、楽しんだ。雰囲気よかった。 ●反応をしっかりと楽しむ。	距離を保ってのゲームは大変そうでしたが、みんな楽しそうでした。どんな活動をしているのかを知ることができてよかったです。
3	12月12日(土) 中央青少年会館	■依頼研修 ■ゲーム研修 (11月に研修できなかった内容に変更)	○しっかり仕事を果たせた。 ○楽しくできた。 ●ゲームの意見を出せるようにする。	シニアリーダーを中心に、シニアとジュニアのみで全てを進めていて素晴らしかった。レクリエーションゲームに種類があり、意味があることを知り、驚きました。
4	12月19日(土) 青少年ルーム	■転がしドッジ ■ガッチャン ■ブルーマウンテン ■ビンゴ	○いろいろな人と話したり、ジュニアネームを覚えたりできた。 ●仲間と積極的に関わり、気づいて行動したい。	リーダーとして、各個人がそれぞれ考えて動いていました。活動が継続してできるといいと思いました。
5	12月26日(土) 長森コミセン	■5・5・GO ■クリスマス会	○周りを見て動けた。 ○「最大限に楽しもう」と、自分たちが楽しめた。 ●声の大きさに気をつけ、盛り上げ方を考える。	ミニゲームを通して、チームワークを生かし、楽しく活動が行えてよかったですし、話してない人への発言を促す声かけも良かったです。メリハリがあるとよかったです。

